
Die MÖlkky Regeln

Spielregeln und Platzierung der Spielhölzern

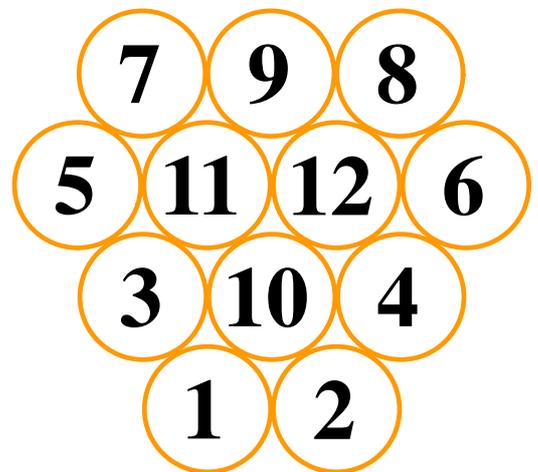
Kurz und knapp

Ausstattung

- Zwölf Spielhölzern mit ähnlichen Abmessungen, gekennzeichnet von 1 bis 12 Stück.
- Eine größere Wurfholz namens **der MÖlkky**

Einstellung

- Die nummerierten Hölzern sind in einer **Formation** platziert (siehe Bild)
- Eine **Wurflinie** wird etwa 3-4 Meter von der Holzformation entfernt gezogen.



Prinzip

- **Abwechselnd** werden die nummerierten Hölzern mit dem MÖlkky abgeworfen
- **Nach jedem Wurf** werden die Hölzern an der Stelle, an der sie gelandet sind, wieder aufgerichtet
- Der erste Spieler, der **exakt 50 Punkte** erreicht, gewinnt das Spiel

Punktesystem

- **Einen Holz umzuwerfen** ergibt die Anzahl der Punkte, die auf dem jeweiligen Holz stehen
- **Einen oder mehrere Hölzern umwerfen** ergibt die Anzahl der Hölzern, die umgeworfen wurden
- Ein Spieler, der die Punktzahl **50 überschreitet**, fällt auf 25 zurück
- Ein Spieler, der alle Hölzern dreimal hintereinander **verfehlt**, wird ausgeschlossen

Mehr Details

Im Laufe der Jahre hat sich ein allgemeiner Konsens über die Details der MÖlkky-Spielregeln herausgebildet. Es folgen die Regeln, die von den meisten der offiziell anerkannten MÖlkky-Verbände und -Verbände vereinbart wurden.

Das MÖlkky-Set und seine offiziellen Abmessungen

Ein authentisches MÖlkky-Spiel wird aus Birkenholz hergestellt. Die 12 nummerierten Hölzern sind **15 cm (5.91 Zoll)** hoch, flach an der Basis und abgekantet (45°) an der Oberseite. Ihr Durchmesser ist **5.9 cm (2.3 Zoll)**. Die Hölzern sind auf ihrem abgeschrägten Teil von 1 bis 12 nummeriert. Der Wurfholz ist **22,5 cm (8,6 Zoll)** lang und hat ebenfalls einen Durchmesser von 5,9 cm (2,3 Zoll).

Positionierung der Spielhölzern

Zu Beginn eines Spiels werden die Spielhölzern **3,50 m (11,5 Fuß)** von den Spielern entfernt platziert (Holz formation siehe Bild oben). Wenn ein Holz umgeworfen wurde, wird er wieder aufgesetzt (ohne ihn vom Boden abzuheben), genau dort, wo er gelandet ist, mit der Nummer der Startzone zugewandt. So werden die Hölzern während des Spiels über das Spielfeld verteilt.

Startzone

Das **MÖlkkaari** (siehe Bild) wird verwendet, um die Zone zu begrenzen, aus der ein Spieler den MÖlkky auf die nummerierten Hölzern werfen kann.



Das MÖlkkaari besteht aus vier miteinander verbundenen Holzstücken, die jeweils 24 cm (9,45 Zoll) lang, 3,2 cm (1,26 Zoll) breit und 1,8 cm (0,71 Zoll) dick sind. Die Positionierung des MÖlkkaari auf dem Boden ist **trapezförmig** (die beiden Seitenteile sind 45° zu den Spielern abgewinkelt). Jeder Wurf muss hinter dem MÖlkkaari stattfinden, ohne diese zu berühren.

Spielfeld

Das Spielfeld wird durch Linien begrenzt. Diese Linien gelten nur als Richtwerte, d.h. sie können, wie oben erläutert, keinen Einfluss auf das Bewertungssystem haben. Sie existieren **nur aus praktischen Gründen** - um zu verhindern, dass sich Hölzern mit anderen Spielen in der Nähe vermischen. Hölzern, die außerhalb des Spielfeldes gestoßen wurden, werden innerhalb des Spielfeldes, senkrecht zum Landeplatz und auf der Länge eines MÖlkky von der Grenze des Spielfeldes wieder aufgerichtet.

Ein einzelnes Spiel

Die Spieler (oder Teams) spielen nacheinander und versuchen, nummerierte Hölzern niederzuwerfen, indem sie den MÖlkky aus der Startzone werfen. Alle Wurfarten sind erlaubt. Ein Holz gilt nur dann als umgeworfen, wenn er **vollständig auf den Boden gefallen ist**. Befindet sich ein Holz auf einem anderen Holz, dem MÖlkky oder einem natürlichen Stück Land (Baumstumpf, Baumstamm...) im Gleichgewicht, so gilt er nicht als niedergeschlagen. Wenn der Holz an einem künstlichen Element (Betonabgrenzung, Bank,...) anliegt, gilt er als niedergeschlagen. Ein Spieler kann nur durch eine von zwei Möglichkeiten Punkte erzielen:

- **Genau einen Holz umwerfen** ergibt die Anzahl der Punkte, die auf dem jeweiligen Holz markiert sind
- **Zwei oder mehr Hölzern umwerfen** ergibt die Anzahl der umgeworfenen Hölzern (z.B. 3 Hölzern ergeben 3 Punkte)

Der Gewinner ist der erste Spieler, der **genau 50 Punkte** erreicht und damit das Spiel beendet. Wenn die Punktzahl eines Spielers 50 übersteigt, wird sie auf 25 zurückgesetzt. Ein Spieler, der dreimal hintereinander alle Spielhölzern verfehlt, wird aus dem Spiel ausgeschlossen. Falls alle Spieler eliminiert werden, bevor jemand 50 Punkte erreicht, gewinnt der letzte verbleibende Spieler.

Mehrere Runden

Ein MÖlkky-Kampf findet in der Regel zwischen zwei Mannschaften in einer **best-of-three** Szenario statt. Das Losglück (Münzwurf) bestimmt, welches Team die erste Runde beginnt. Nach zwei Runden, bei einem Unentschieden in einer Runde, addiert jedes Team seine Punkte aus beiden Runden. Das Team, das die meisten Punkte erzielt hat, startet in die dritte und letzte Runde. Im Falle eines Unentschiedens gibt es einen **Mölkkout**.

Mölkkout

Mölkkout ist ein Mittel, um einen **endgültigen Sieger** zwischen zwei Teams mit der gleichen Punktzahl zu ernennen.

- 8 Bei mölkkout werden die Hölzern **6, 4, 12, 10 und 8** (in dieser Reihenfolge) zunächst
- 10 nacheinander platziert, mit einem Abstand von der Länge des MÖlkky zwischen ihnen. Der
- 12 erste Holz (Nummer 6) wird 3,50 m (11,5 Fuß) von der Startzone entfernt platziert. Wenn ein
- 4 Stift umgestoßen wurde, wird er an seiner Ausgangsposition wieder aufgerichtet. Wie üblich,
- 6 erhält man durch das Umwerfen genau eines Hölzern die Anzahl der Punkte, die auf dem
- ^ jeweiligen Holz markiert sind. Das Umwerfen von zwei oder mehr Hölzern gibt die Anzahl der Hölzern an, die umgeworfen wurden.

Ein Münzwurf bestimmt, welches Team zuerst werfen darf. In Mannschaften mit 1 Spieler muss jeder Spieler dreimal werfen. In Mannschaften mit 2 Spielern muss jeder Spieler zweimal werfen. In Teams mit mehr als 2 Spielern muss jeder Spieler nur einmal werfen. In Kurzform sieht die **Wurfordnung** der Teams A und B so aus:

- **Teams mit 1 Spieler:** A BB AA B
- **Teams mit 2 Spielern:** A BB AA BB A
- **Teams mit 3 Spielern:** A BB AA B
- **Teams mit 4 Spielern:** A BB AA BB A
- etc...

Wenn alle notwendigen Würfe ausgeführt wurden, gewinnt das Team mit den meisten Punkten **das Mölkkout**. Wenn es immer noch Gleichstand in der Punktzahl gibt, erhält jeder Spieler einen weiteren Wurf, bis eine Mannschaft mehr Punkte erzielt hat.