
木棋運動規則

比賽規則和小木棋的位置

簡而言之

設備

- 十二支小木棋，棋上標記了1至12
- 一支相對較大的投擲木棋，稱為大木棋 Mölky

設置

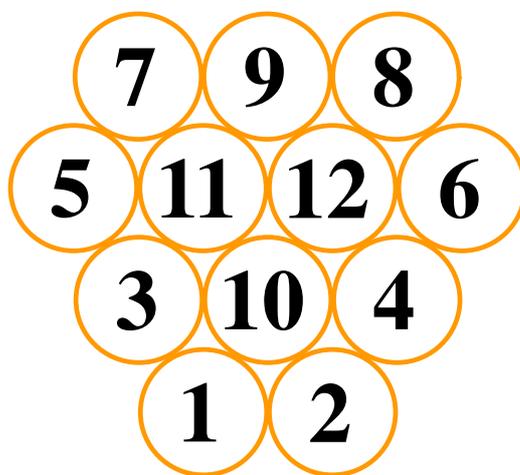
- 有編號的小木棋按特定方式擺放（見圖）
- 在小木棋前3-4米擺放投擲線

流程

- 輪流拋擲大木棋，以撞倒有編號的小木棋
- 每次投擲後，把小木棋在被擊倒後的位置上重新放好
- 第一個達到50分正的一方便勝出

計分系統

- 擊倒一條小木棋，便取得那小木棋上的分數
- 擊倒兩條或以上的小木棋，分數便等於被擊倒的小木棋的數目。
- 得分超過50分的玩家將回落至25分
- 連續投不中任何小木棋三次的選手便失去比賽資格



木棋運動的慣例

多年來，木棋愛好者已就木棋運動規則的細節達成了普遍共識。以下是大多數官方認可的木棋運動協會和聯會商定的規則。

小木棋的位置

在遊戲開始時，將小木棋放置在離選手**3.50米 (+/- 10釐米)**的位置。小木棋被撞倒後，在落地位置把它放正，過程不能離地，其數字朝向發射區。這就是遊戲過程中小木棋散落在比賽場地的方式。

投擲區

投擲線 **mölkkaari** (見圖片) 用於劃定投擲區。所有選手由這裏投擲大木棋



投擲線由四塊相互連接的木板組成，每塊木板長24厘米，寬3.2厘米，厚1.8厘米。投擲線在地面上的定位是梯形的（兩個橫向部分朝向玩家彎曲45°）。每次投擲必須在投擲線後面進行，而且不要接觸它。

比賽場地

比賽場地以線條劃定。這些線僅是指示性的，即是說它們對計分系統沒有影響，它們只是出於實際用途而設立 - 防止本場區的木棋與附近其他的木棋混亂。被撞出比賽場地的小木棋，應在比賽場地內再次放正，位置是垂直於他們落下的地方，並且距離比賽場地邊緣一條大木棋的長度。

一場比賽

每個選手（或隊伍）依次進行比賽，從投擲區投擲大木棋，以擊倒有編號的小木棋。可以任何方式投擲。小木棋要**完全被撞倒於地上**，才算被撞倒。如果小木棋停在另一小木棋上、大木棋上或一塊天然的土地上（樹樁，樹幹等），就不算被撞倒。如果小木棋靠在人造物件上（水泥邊框，長凳.....），則算被撞倒。

選手只能通過以下兩種方式中的其中一種獲得分數：

- 擊倒僅一條小木棋，便取得那條柱上的分數
- 擊倒兩條或以上的小木棋，分數便等於被擊倒的小木棋的數目。（例如，擊倒3個小木棋便得3分）

第一個達到**50分**正的選手勝出，比賽結束。玩家的分數超過50，則將其重設為25。連續三次投不中小木棋的選手便失去資格。如果所有選手都被淘汰，則最後才被淘汰的選手獲勝。

多回合比賽

木棋比賽通常是兩隊比試，採**三局兩勝制**。首先擲硬幣決定哪隊先開始。若兩回合比賽各勝一回，便將兩隊在兩回合的的分數各自相加，較高分的一隊先開始第三回合。如果出現和局，則進行 **mölkkout**。

Mölkkout

若第三回合完成後仍然和局，便進行**Mölkkout**來決定 勝方。

- ⑧ 在mölkkout中，小木棋**6, 4, 12, 10 and 8** (按此順序) 一直線放置地上，它們之間的距離為一條大木棋的長度。第一個小木棋（編號6）放置在距離發射區**3.50米 (+/- 10厘米)**處。當小木棋被撞倒後，把它放回原位。和之前一樣，撞倒正好一個小木棋可以得到該小木棋上標記的分數，撞倒兩個或以上的小木棋，得分便等於被擊倒的小木棋數目。

- ④
- ⑥ 擲硬幣決定哪支球隊先投擲。在1人小组中，每个选手必须投擲三次。在2人小组中，每个选手必须投擲两次。在2人以上的队伍中，每个人只能投擲一次。簡而言之，A隊和B隊的投擲順序如此：

- 1名選手的隊伍: A BB AA B
- 2名選手的隊伍: A BB AA BB A

- 3名選手的隊伍: A BB AA B
- 4名選手的隊伍: A BB AA BB A
- 如此類推

按序投擲完畢後，，得分最高的一隊便勝出**mölkout**。如果兩隊分數仍然相同，則每位選手各投擲一次，直到其中一隊得分較高。